

## Rozdíly pravidel mezi ČSSH a ČSBH

### Herní aktivita

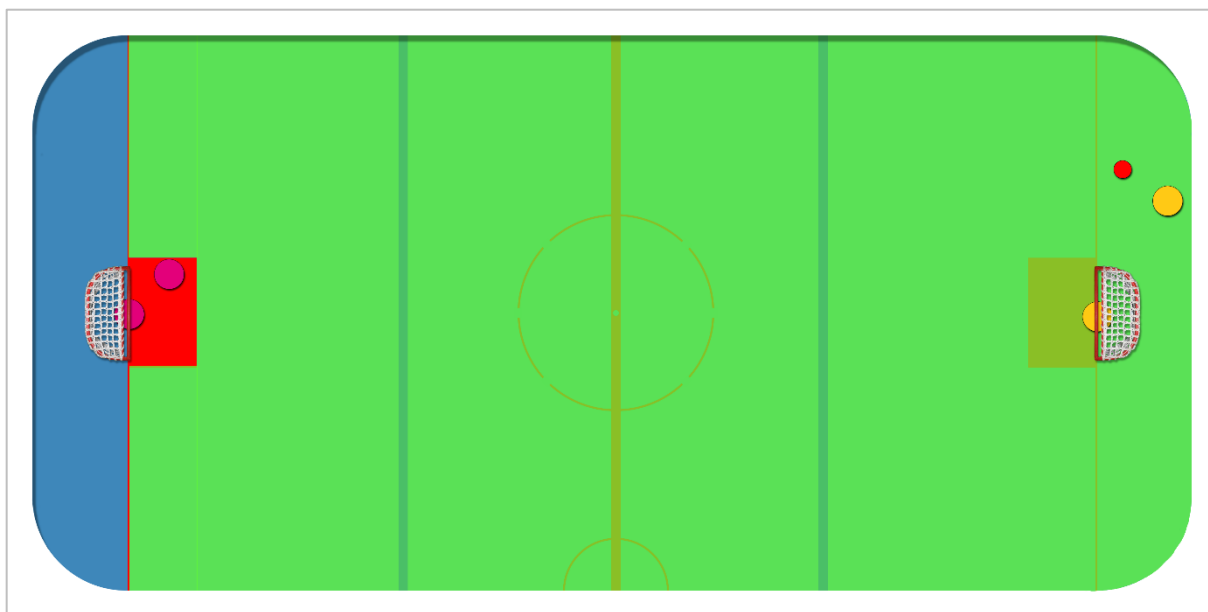
Asi nejvýraznější rozdíl je v počítání herní aktivity. Obecně je počítání stejné na 4 tahy (při 3. tahu lze najet). Dle pravidel ČSSH je ale **počítání pro prohrávající tým zkráceno na 3 tahy** - vyhrávající hráč tedy musí do té doby vyhodit. Při tomto zkráceném počítání **se nenajíždí**.

### Spravování brankáře během hry

V ČSBH byla zavedena možnost spravení brankáře, když při soupeřově tahu dojde ke kontaktu bez dotyku puku. **Toto pravidlo platí v soutěžích ČSSH pouze při zahrávání 2 a více tahů**. Před druhým, nebo třetím tahem hráče je možnost si při kontaktu hráče s brankářem bez dotyku puku brankáře spravit. Během běžné hry toto možné není.

### Postavení hráče v brankovišti – nařizování nájezdů

V ČSSH bylo upraveno pravidlo ohledně nařizování nájezdů z důvodu zasažení bránícího hráče v brankovišti. **Zóna kde může být puk umístěn byla rozšířena i za bránu hráče útočícího hráče a brankoviště útočícího hráče**. Při umístění puku v brankovišti bránícího hráče, nebo za bránou bránícího hráče se stále nájezd nenařizuje.



Obrázek 1 Zóna, ve které při zasažení růžového obránce bude nařízen nájezd

### Dohrávání více tahů na konci herní doby

V případě, že je před koncem herní doby nařízeno zahrání více tahů tak tato výhoda hráči náleží i po vypršení času a má možnost tyto tahy dohrát (stejný princip jako dohrávání nájezdů).

*Ostatní pravidla by měla být identická. V případě odhalení dalšího odlišnosti bude dokument doplněn.  
Poslední aktualizace 3.3.2023 – doplnění bodu dohrávání více tahů na konci herní doby*