

# Soutěžní řád Českého svazu stolního hokeje pro sezónu 2020/2021

## Úvod

Podle tohoto soutěžního řádu se řídí všechny soutěže ve stolním hokeji pořádané Českým svazem stolního hokeje (dále jen svaz).

Ustanovení tohoto řádu jsou platná a závazná pro všechny pořadatele a hráče a musí být uplatňována tak, aby byl zajištěn hladký průběh turnajů a aby se důsledně uplatňovala zásada, že o výsledcích turnaje mají rozhodovat výsledky dosažené podle platných pravidel stolního hokeje a v duchu fair play.

Svaz organizuje soutěže jednotlivců a družstev na území České republiky, a to soutěž jednotlivců zakončenou finálovým turnajem jednotlivců a finálovým turnajem družstev. Z turnajů soutěže jednotlivců se vypracovává ELO listina, podle které se nasazují hráči na turnajích a nahrazuje tak žebříček hráčů dle výkonnosti.

Pro sezónu 2020–2021 je soutěžní období podzim-jaro (LISTOPAD–ČERVEN). Členské příspěvky nejsou stanoveny.

## Soutěž jednotlivců

Je hlavní soutěží svazu a tvoří jej celkem 5 turnajů za příslušnou sezónu. Turnaje jsou otevřené veřejnosti a může se přihlásit každý zájemce do naplnění kapacity turnaje. Kapacita turnaje bude oznámena vždy dopředu na pozvánce na turnaj.

## Kategorie

Zúčastnění hráči budou podle věku nastupovat do dvou kategorií:

1. Kategorie GP (Grand Prix)
  - a. **GP Open** - pro hráče od 16 do 39 let
  - b. **GP 40+** - pro hráče starší 40 let
  
2. Kategorie **ŽP** (Žákovský pohár) – Pro hráče do 16 let

Rozhodným obdobím k určení kategorie je dosažený věk na začátku sezóny (před prvním turnajem). Výjimku může udělat hráč, který v průběhu sezóny dosáhne věku pro přestup do vyšší kategorie. Tito se mohou na začátku dané sezóny sami rozhodnout, zda budou hrát novou sezónu ve své stávající kategorii, nebo již chtějí nastoupit v kategorii vyšší. Rozhodnout se musí před prvním zápasem, který bude v dané sezóně hrát. V průběhu sezóny není přestup možný.

Turnaje budou odehrány smíšeně a po konci turnaje se teprve určí pořadí podle jednotlivých kategorií. Na jednotlivých turnajích budou v kategoriích za 1-3 místo udělovány medaile. Absolutní vítěz turnaje bude oceněn pohárem, nebo jinou cenou. Ceny budou pořízeny na náklady ČSSH.

## Startovné

Startovné na turnajích jednotlivců je stanoveno takto:

- |                                  |         |
|----------------------------------|---------|
| • Hráči dospělé kategorie (18+): | 70,- Kč |
| • Hráči do 18 let:               | 35,- Kč |
| • Hráčky bez rozdílu věku        | 35,- Kč |

Startovné se hradí v den konání turnaje před ukončením prezentace. Do soutěže se body započítávají těm hráčům, kteří před zahájením turnaje řádně zaplatili startovné. Startovné a poplatky vybírá pořadatel ČSSH.

## Soutěžní řád soutěží ČSSH pro sezónu 2019/2020

### Přihlašování na turnaje

Na každý turnaj jednotlivců je nutno se předem přihlásit pomocí:

- emailu [info@sprtec.net](mailto:info@sprtec.net),
- telefonicky
- kontaktního formuláře (kontakt na Český svaz)

Přihlásit se k turnaji je třeba nejpozději v poslední čtvrtek před turnajem, a to nejpozději do 20. hodiny. Hráči mohou na turnaji startovat i bez předchozího přihlášení, ale pouze pokud to bude technicky možné. Proto je přihlášení k turnaji důležité.

### Herní systém

Turnaje GP se hrají švýcarským systémem na 7 utkání. O pořadí na turnaji rozhodují jednotlivá kritéria takto v následujícím pořadí:

1. získané body na turnaji (za vítězství 1 bod, remíza 0,5 bodu)
2. bucholz kriterium – bucholz hráče se rovná součtu bodů, které v daném turnaji získali za výhry a za remízy všichni jeho protihráči
3. progres kriterium – součet součtů bodů hráče po jednotlivých kolech. Pokud nerozhodla kritéria s vyšší prioritou, lépe se umístí hráč s větším progresem
4. větší počet vítězství

Turnaje se hrají v předem stanovených termínech pro příslušnou sezónu. Do konečného pořadí se každému hráči započítávají 4 nejlepší turnajové výsledky, a to i v případě, že odehraje všechny turnaje.

Po odehrání všech turnajů se stanoví konečné pořadí dle kategorií, které rozhodne o postupu na Mistrovství ČSSH jednotlivců. Rozhodné kategorie pro postup do finále jsou GP a ŽP (Open a 40+ se pro finále nerozlišuje). Pořadí se stanovuje podle bodů nasbíraných v jednotlivých turnajích.

Na každém turnaji se bude rozdělovat 10-50 bodů, a to podle počtu účastníků a pořadí.

Vítězové jednotlivých kategorií za celou základní část budou vyhlášeni na mistrovství ČSSH. Těmto vítězům budou udělovány poháry. Ceny budou pořízeny na náklady ČSSH.

### Mistrovství ČSSH – Finále jednotlivců

#### Kvalifikace na turnaj

Na základě dosažených výsledků na turnajích jednotlivců v kategoriích GP a ŽP se hráči kvalifikují na Mistrovství ČSSH příslušné sezóny takto:

- **8 hráčů** z kategorie GP (Open, 40+ bez rozlišení)
- **6 hráčů** z kategorie ŽP

### Herní systém

Mistrovství ČSSH je hráno jako samostatná soutěž formou zápasů každý s každým. Každá kategorie (GP i ŽP) bude hrát na rozdíl od běžných turnajů oddělené turnaje.

O pořadí finálového turnaje rozhodne počet bodů dosažený na konci turnaje. Při rovnosti bodů rozhodne o pozici hráčů lepší postupové umístění ze základní části sezóny.

## Soutěž družstev – Finále družstev

Samostatná liga družstev probíhající v předchozích sezónách byla zrušena. V sezóně 2020/2021 bude odehrán pouze jediný turnaj družstev, který bude sloužit jako finále družstev, na který se budou jednotlivá družstva kvalifikovat z turnajů jednotlivců.

### Kvalifikace na turnaj

Do finále družstev postoupí 3 nejlepší družstva na základě dosažených bodů na turnajích jednotlivců. Na každém turnaji jednotlivců Svazu se budou počítat získané body 3 nejlépe umístěných hráčů každého klubu a tím se také vyhodnotí pořadí klubů na turnaji. Body se budou započítávat z absolutního pořadí turnaje. Body budou do soutěže družstev započítány ze všech turnajů aktuální sezóny.

### Herní systém finálového turnaje družstev

Jednotlivá družstva mohou do zápasů nasadit pouze ty hráče, kteří v sezóně odehráli alespoň 1 turnaj jednotlivců pořádaného ČSSH.

Finálový turnaj družstev bude odehrán systémem každý s každým. V prvním kole se utká první postupující tým s týmem třetím. Ve druhém kole se utká druhý postupující tým s týmem, který prohrál v prvním kole. V závěrečném kole se nakonec utká druhý postupující tým s vítězem prvního kola.

Jednotlivá kola se budou hrát systémem tříčlenných družstev, která budou hrát na 4 směny. První směnu proti sobě vždy nastoupí hráči zapsaní na soupisce týmu tak, že hraje první s prvním, druhý s druhým, třetí s třetím. Před každým dalším utkáním se rozhodne o nasazení jednotlivých hráčů, takže klub s více než třemi hráči může do turnaje nasadit i více svých hráčů.

Za vítězství v kole získá mužstvo 2 body. V případě remízy pak obě mužstva získají 1 bod. Pořadí družstev bude stanoveno dle dosaženého počtu bodů. V případě rovnosti bodů o pořadí rozhodne postupové umístění do tohoto finálového turnaje.

## Soutěž čtyřhry

Soutěž družstev bude v této sezóně především testována. Domluveny jsou 3 turnaje, které budou odehrány a vyhodnoceny samostatně, tedy bez návaznosti na ostatní turnaje.

### Složení družstev

Na jednotlivých turnajích budou nastupovat dvou až tří členná družstva. Do soutěže mohou nastoupit jednotlivé kluby s tím, že mohou vytvořit několik družstev (A, B atd.), nebo smíšená družstva bez klubové příslušnosti. Složení jednotlivých mužstev bude zapsáno na začátku turnaje a během turnaje se již nebudou moci měnit.

### Herní systém

Turnaj se bude hrát švýcarským systémem, který bude nastaven na 7 kol. Jednotlivá utkání budou nejspíše odehrána bez rozhodčích.

### Střídání hráčů

Střídání v týmu je povoleno pouze v přestávce mezi třetinami. Toto střídání musí tým oznámit soupeři. Vystřídáný hráč se vzdává od stolu a žádným způsobem se nezúčastňuje sehrávky.

### Zvláštní pravidla čtyřhry

- Na začátku každé třetiny začíná tým (podle losu) jedním tahem, následuje pak sehrávka, která se skládá ze dvou tahů soupeře. V jedné sehrávce se musí, alespoň jednou vystřídat.
- O tom, v jakém budou hrát pořadí se spoluhráči mohou dohodnout před každou sehrávkou. Mezi jednotlivými tahy se mohou vzájemně domlouvat, jak který tah zahrát. Domlouvání sehrávky se nesmí zúčastnit případný třetí hráč týmu.
- Pokud se tým proviní faulem nebo je vypočítán končí jejich sehrávka a soupeř má jeden tah navíc. V případě dvojdoteku při prvním tahu sehrávka končí a soupeř hraje klasickou sehrávku (nemá tah navíc). V případě dvojdoteku při druhém tahu sehrávky náleží soupeři jeden tah navíc (hraje 3x) Pokud tým má k dispozici 3 tahy, musí se alespoň jednou vystřídat.
- V případě nájezdu (trestného střelení) se rovněž musí hráči alespoň jednou vystřídat.
- Postavení soupeřova hráče v jeho brankovišti je nutno hlásit před prvním tahem, jinak není případný nájezd uznán.
- V případě, že vznikne nárok na trestné střelení již při prvním odehraném tahu, dohrává se ještě i druhý tah. Pokud při druhém tahu není docíleno branky, zahrává se trestné střelení.
- V případě, že vznikne nárok na trestné střelení již při prvním odehraném tahu a v následném druhém tahu dojde k jakémukoliv přestupku proti pravidlům (např. faul, dvojdotek), nedojde k potrestání a jen se odehraje trestné střelení.
- Pokud dojde k vyhození puku, nasazuje jej do hry tým, který není aktuálně na řadě. Pokud jej nasadí tým, který následně hraje, nemůže být dosaženo branky.

### Rozhodčí

U každého soutěžního utkání na turnaji musí být přítomen rozhodčí, pokud nebylo na začátku turnaje rozhodnuto jinak.

Hrající hráči si musí před začátkem každého zápasu zajistit rozhodčího, nebo se obrátit na pořadatele, aby jim byl rozhodčí přidělen. Nehrající hráči jsou povinni být před začátkem zápasu k dispozici jako potenciální rozhodčí, aby se nenarušoval plynulý chod turnaje. Během každého zápasu provádí pověřená osoba pořadatelem turnaje zápis rozhodčích u jednotlivých herních stolů. Pokud si rozhodčí není jistý, že byl zapsán, může se jít bezprostředně po utkání informovat u pořadatele. Pozdější reklamace nebude možno uznat.

Každý hráč, který se účastní turnaje, je povinen mít za 2 odehrané turnaje odpískáno alespoň 7 zápasů (v ideálním případě rozdělených na 3 a 4 utkání), pokud si nezažádal o výjimku před začátkem turnaje u pořadatele (např. ze zdravotních důvodů). O svých počtech odpískaných utkání se může hráč informovat během každého turnaje u pořadatelského stolu, popřípadě o toto požádat pořadatele.

Po 2 odehraných turnajích čeká hráče na dalším turnaji, kterého se účastní, kontrolní mezisoučet, při kterém se vyhodnotí, jestli splnil požadovaný počet odpískaných utkání či nikoliv. Po této kontrole začíná hráč znovu s tzv. čistým štítem, ať předchozí kvótu splnil nebo nesplnil (toto slouží jako regulace, aby si hráč neodpískal většinu utkání pouze na 1-2 turnajích a pískání bylo na každém turnaji rovnoměrně rozloženo mezi všechny hráče), a má další 2 turnaje na nasbírání 7 odpískaných zápasů do

## Soutěžní řád soutěží ČSSH pro sezónu 2019/2020

další kontroly. V ideálním případě tedy hráč, který se zúčastní všech turnajů, odpíská za sezónu 14 utkání. Při lichém počtu odehraných turnajů v sezóně se pískání přenáší do další sezóny.

Pokud hráč po dvou odehraných turnajích nedosáhl na požadovaných 7 odpískaných utkání, je povinen při přihlašování se (placení startovného) na další turnaj, jehož se účastní, zaplatit pokutu 25 Kč.

### Ostatní ustanovení

V prostorech konání turnaje by mělo být zajištěno základní vybavení „kuchyňky“ skládající se alespoň z rychlovarné konvice a dalších věcí k přípravě kávy a čaje pro zajištění většího komfortu účastníků turnaje